

DAGSORDEN Bestyrelsen i Åhusene d. 20-11-2021

Mødedato Lørdag d. 20. november 2021 kl. 11:00

Mødested Åhusene 6

Indholdsfortegnelse

Godkendelse af dagsorden.....	3
Endring av vedtekter FirstAgenda Parkering.....	4
Oppfølging av Temaplan for idrett, friluftsliv og fysisk aktivitet 2021-2024.....	5
Justiskvartalet i FirstAgenda - politisk behandling av klagesak for vedtatt detaljreguleringsplan.....	6
Kommunale lånegarantier - Forlengelse av avdragsutsettelse for Fet Idrettslag og Frogner Idrettslag	7
Gjennomgang av helsestasjonstjenesten i FirstAgenda kommune.....	8
Redusert betaling i SFO på 1. trinn.....	9
FirstAgenda voksenopplæring - forslag om redusert brukerbetaling i forbindelse med koronapander	10
Prinsipper for konkurransegjennomføring - Brukerstyrt personlig assistanse (BPA).....	11
Årsberetning for Oppsøkende ungdomsteam (OUT) - 2020.....	12
Foreningen Gamle FirstAgenda - søknad om kommunal garanti.....	13
Seriøsitetsbestemmelser for FirstAgenda kommune.....	14
Punkt med meget langt navn: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse	15
Mulig lokalisering av nytt Sivilforsvarsanlegg - Leirsundveien 10-12.....	16
Volla skole - utredning av alternative løsninger for rehabilitering.....	17
Forvaltningsrevisjonsrapporten - internkontroll i investeringsprosjekter.....	18
UNESCOs verdensarvliste – Nordre Øyeren naturreservat, Fetsund og Bingen lenser - orienterings	19
Innbyggerforslag - steng skoler og barnehager etter påske.....	20
Fastlæggelse af budgetter for neste år.....	21
Eventuelt.....	22
Godkendelse af møteprotokoll.....	23

Punkt 1: Godkendelse af dagsorden

What's a Story

A story captures the rendered state of a UI component. Developers write multiple stories per component that describe all the “interesting” states a component can support.

The CLI created example components that demonstrate the types of components you can build with Storybook: Button, Header, and Page.

Each example component has a set of stories that show the states it supports. You can browse the stories in the UI and see the code behind them in files that end with `.stories.js` or `.stories.ts`. The stories are written in Component Story Format (CSF) – an ES6 modules-based standard – for writing component examples.

Let's start with the Button component. A story is a function that describes how to render the component in question. Here's how to render Button in the “primary” state and export a story called Primary.

Punkt 2: Endring av vedtekter FirstAgenda Parkering

What's a Story

A story captures the rendered state of a UI component. Developers write multiple stories per component that describe all the “interesting” states a component can support.

The CLI created example components that demonstrate the types of components you can build with Storybook: Button, Header, and Page.

Each example component has a set of stories that show the states it supports. You can browse the stories in the UI and see the code behind them in files that end with `.stories.js` or `.stories.ts`. The stories are written in Component Story Format (CSF) – an ES6 modules-based standard – for writing component examples.

Let's start with the Button component. A story is a function that describes how to render the component in question. Here's how to render Button in the “primary” state and export a story called Primary.

Punkt 3: Oppfølging av Temaplan for idrett, friluftsliv og fysisk aktivitet 2021-2024

What's a Story

A story captures the rendered state of a UI component. Developers write multiple stories per component that describe all the “interesting” states a component can support.

The CLI created example components that demonstrate the types of components you can build with Storybook: Button, Header, and Page.

Each example component has a set of stories that show the states it supports. You can browse the stories in the UI and see the code behind them in files that end with `.stories.js` or `.stories.ts`. The stories are written in Component Story Format (CSF) – an ES6 modules-based standard – for writing component examples.

Let's start with the Button component. A story is a function that describes how to render the component in question. Here's how to render Button in the “primary” state and export a story called Primary.

Punkt 4: Justiskvartalet i FirstAgenda - politisk behandling av klagesak for vedtatt detaljreguleringsplan

What's a Story

A story captures the rendered state of a UI component. Developers write multiple stories per component that describe all the “interesting” states a component can support.

The CLI created example components that demonstrate the types of components you can build with Storybook: Button, Header, and Page.

Each example component has a set of stories that show the states it supports. You can browse the stories in the UI and see the code behind them in files that end with `.stories.js` or `.stories.ts`. The stories are written in Component Story Format (CSF)â€•an ES6 modules-based standardâ€•for writing component examples.

Let's start with the Button component. A story is a function that describes how to render the component in question. Here's how to render Button in the “primary” state and export a story called Primary.

Punkt 5: Kommunale lånegarantier - Forlengelse av avdragsutsettelse for Fet Idrettslag og Frogner Idrettslag

Punkt 6: Gjennomgang av helsestasjonstjenesten i FirstAgenda kommune

Punkt 7: Redusert betaling i SFO på 1. trinn

Punkt 8: FirstAgenda voksenoppl ring - forslag om redusert brukerbetaling i forbindelse med koronapandemien

Punkt 9: Prinsipper for konkurransegjennomføring - Brukerstyrt personlig assistanse (BPA)

Punkt 10: Årsberetning for Oppsøkende ungdomsteam (OUT) - 2020

Punkt 11: Foreningen Gamle FirstAgenda - søknad om kommunal garanti

Punkt 12: Seriøsitetsbestemmelser for FirstAgenda kommune

Punkt 13: Punkt med meget langt navn: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse lacus, vitae, risus rhoncus pellentesque. Nulla lectus sed ornare eros mauris. Orci ipsum nibh dapibus ipsum suspendisse aliquam, fermentum.

Punkt 14: Mulig lokalisering av nytt Sivilforsvarsanlegg - Leirsundveien 10-12

Punkt 15: Volla skole - utredning av alternative løsninger for rehabilitering

Punkt 16: Forvaltningsrevisjonsrapporten - internkontroll i investeringsprosjekter

**Punkt 17: UNESCOs verdensarvliste – Nordre Øyeren naturreservat,
Fetsund og Bingen lenser - orienteringssak**

Punkt 18: Innbyggerforslag - steng skoler og barnehager etter påske

Punkt 19: Fastlæggelse af budgetter for næste år

Punkt 20: Eventuell

Punkt 21: Godkendelse af møteprotokoll